



# Caderno de

## ● Actividades

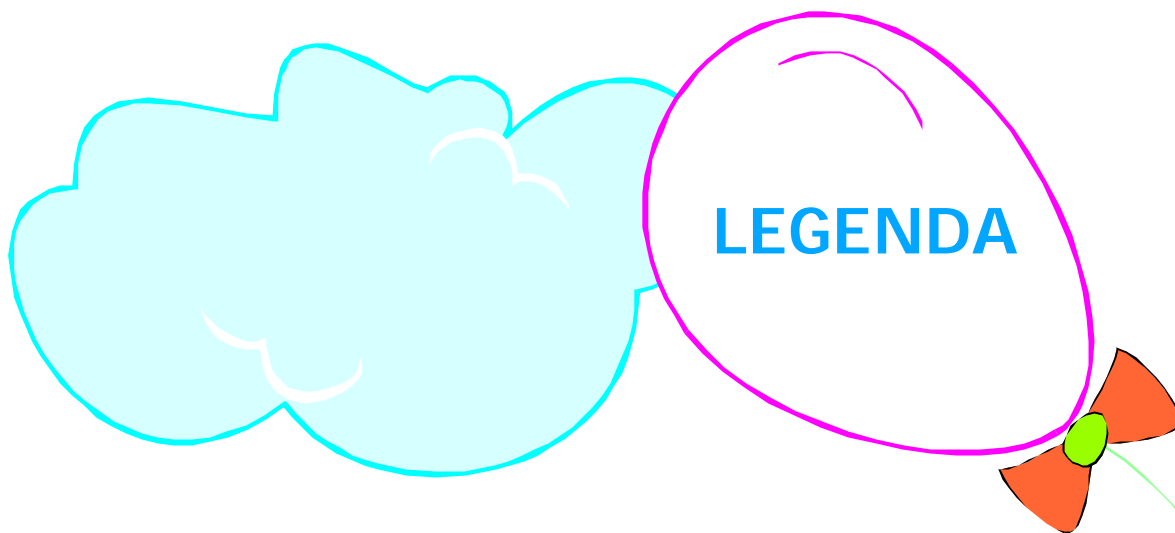


Departamento da Educação Básica

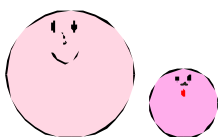
Educação Pré-Escolar

## AOS PAIS

- A experiência mostra que as crianças aprendem melhor e mais depressa quando aprendem através do jogo, animadas pela alegria e pelo prazer da descoberta. É importante propor às crianças mil e uma actividades divertidas e educativas que estimulem a sua criatividade e o seu pensamento.
- O papel dos pais é essencial, uma vez que ocupam um lugar privilegiado como educadores. Aproveite todas as imagens para falar com o seu filho, fazendo-lhe perguntas simples e ajudando-o a organizar o pensamento.
- É importante que antes de encontrar a solução, a criança se habitue a reflectir e a tomar decisões diante de situações novas. Ajude-a a pensar e a reflectir, tudo com bom humor, com muita paciência e encorajamento, não se esquecendo que tudo isto é um "jogo". A partir dos jogos desenvolvidos pode pedir à criança que invente outros utilizando as mesmas ideias.



## LEGENDA



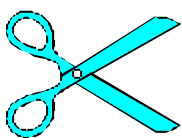
Para esta actividade é necessária a ajuda de uma dulto, ou de uma criança mais velha.



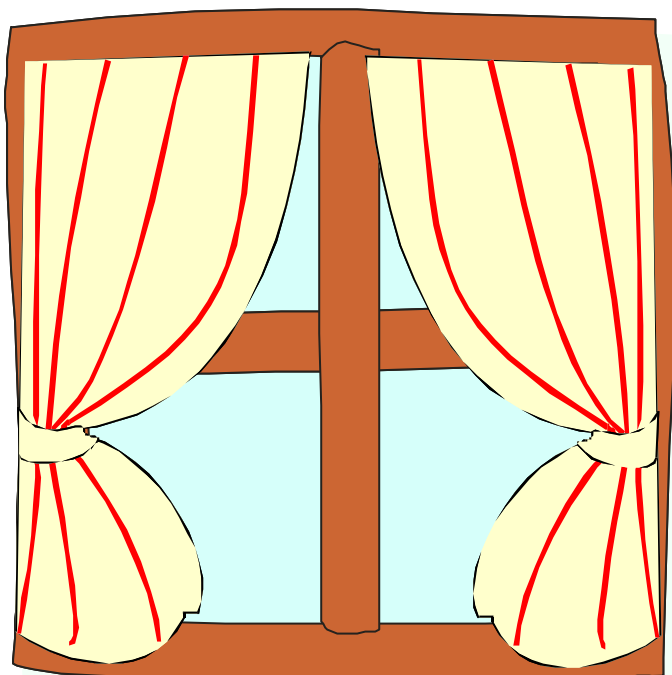
Nesta actividade podes pintar.



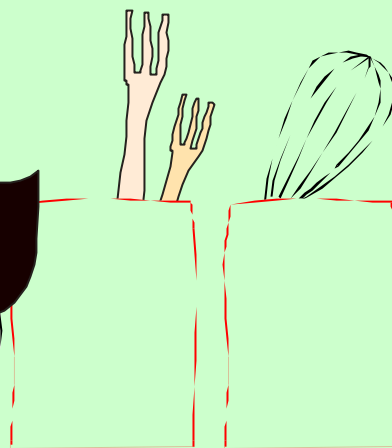
Nesta actividade usa o lápis.

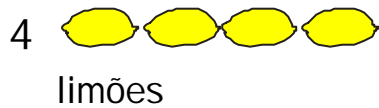
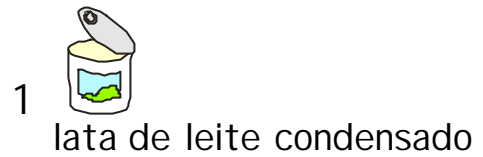
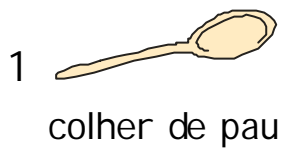
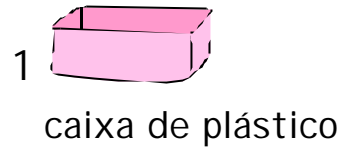
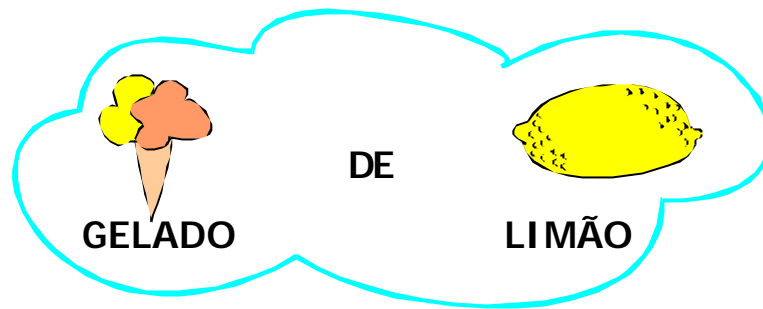
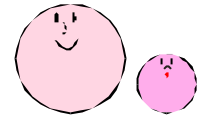


Nesta actividade deves recortar.



**RECEITAS  
DE  
CULINÁRIA**





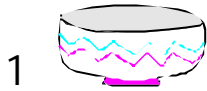
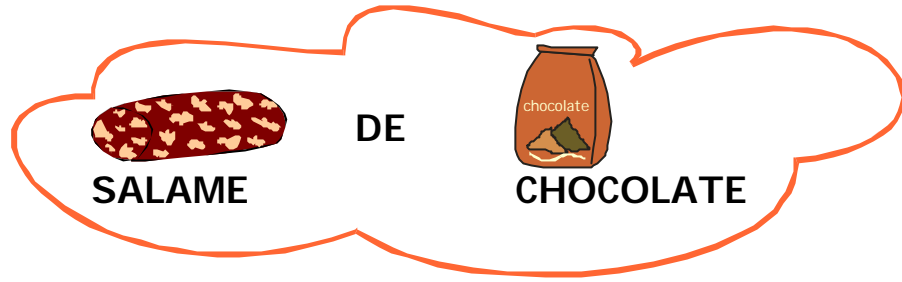
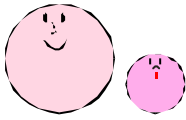
Deitar o leite condensado numa taça.

Mexer com a colher de pau.

Deitar os 4 iogurtes e misturar com a colher de pau.

Deitar o sumo dos 4 limões e misturar com a colher de pau.

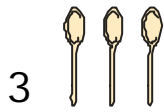
Pôr num acaixa plástica e guardar no congelador durante 5 horas.



1  
taça



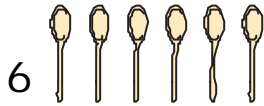
4  
OVOS



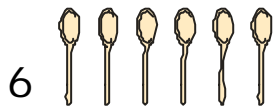
3 de manteiga  
colheres



1 de bolachas  
pacote




6 de chocolate em pó  
colheres



6 de açúcar  
colheres


Partir as bolachas em bocadinhos para a taça.

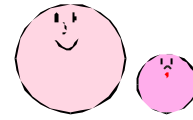
Juntar a manteiga (mole) e misturar com as  bem lavadas.  
mãos

Pôr o chocolate em pó e misturar.


Abrir os ovos e misturar.

Deitar o açúcar e misturar.

Amassar bem e fazer um  com as mãos.  
rolo




## ESPETADA DE SALSICHAS

1  palitos  
caixa de palitos

1  cortada às fatias  
maçã

1  de   
lata salsichas

1  inteira  
maçã

1   
laranja aos gomos

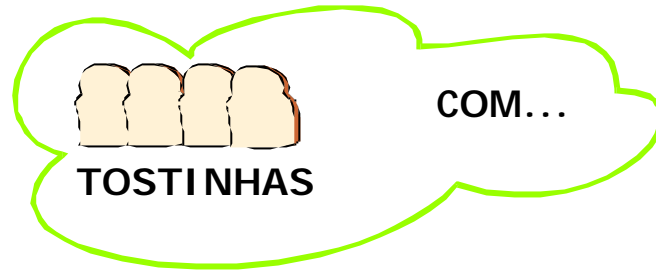
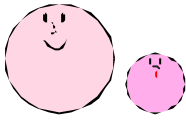
Descascar a laranja e partir os gomos ao meio.

Descascar a maçã e partir aos bocadinhos.

Cortar as salsichas em três partes.

Agora é fácil...Espetar em cada palito: um gomo de laranja,  
um pedaço de salsicha,  
um bocado de maçã.

Ir espetando os palitos já prontos na maçã inteira, a toda a volta.



tostas

pequenas



tomate

às rodelas



queijo



alface



manteiga



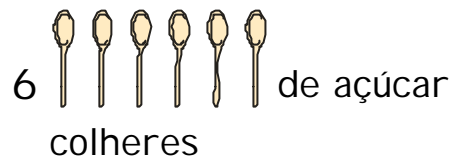
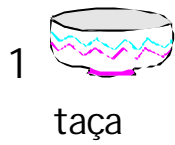
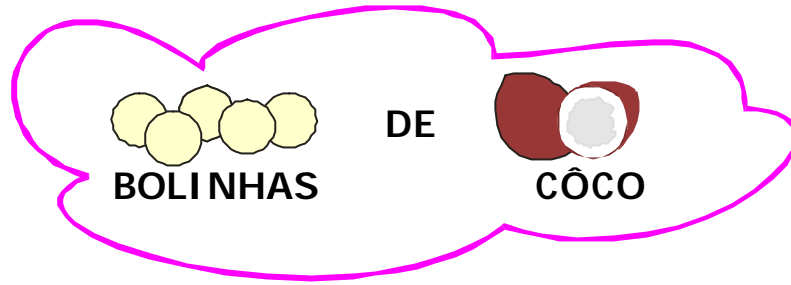
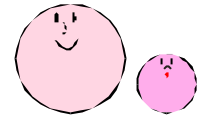
fiambre

Barrar todas as tostinhas com manteiga e colocá-las num prato grande.

Agora é só escolher...

umas com: tomate e queijo,  
alface e queijo,  
ou fiambre e queijo.






Deitar o côco na taça.

Depois deitar o açúcar na taça.

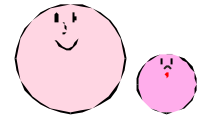
Deitar os 3 ovos.

Misturar tudo com as  bem lavadas.  
mãos

Fazer   
bolinhas.

VAMOS FAZER...





## COLECÇÕES

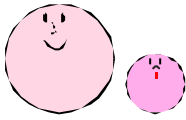
Podemos coleccionar muitas coisas: pedrinhas, conchas, sementes, caricas, folhas, botões, tudo o que encontrar e se gostares...

- 1 É preciso escolher o que se quer coleccionar.
- 2 Começa a juntar e a guardar o que queres coleccionar.
- 3 Podes guardar em caixinhas, em cadernos ou em frascos.
- 4 Com estes materiais podes divertir-te e brincar como quiseres, como por exemplo:

Por:

- tamanhos,
- cores,
- formas,
- sítios onde foram encontrados
- ou como gostares.

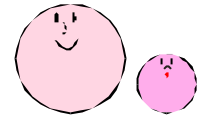




## UM HERBÁRIO

- 1 Procura folhas de árvores diferentes, de que gastes muito.
- 2 Guarda-as uma a uma, entre folhas de um jornal e deixa-as secar.
- 3 Passados uns dias, cola as folhas já secas, com fita-cola, num caderno de folhas lisas.
- 4 Também podes colar as folhas em cartolina, para fazer um quadro, que podes oferecer.



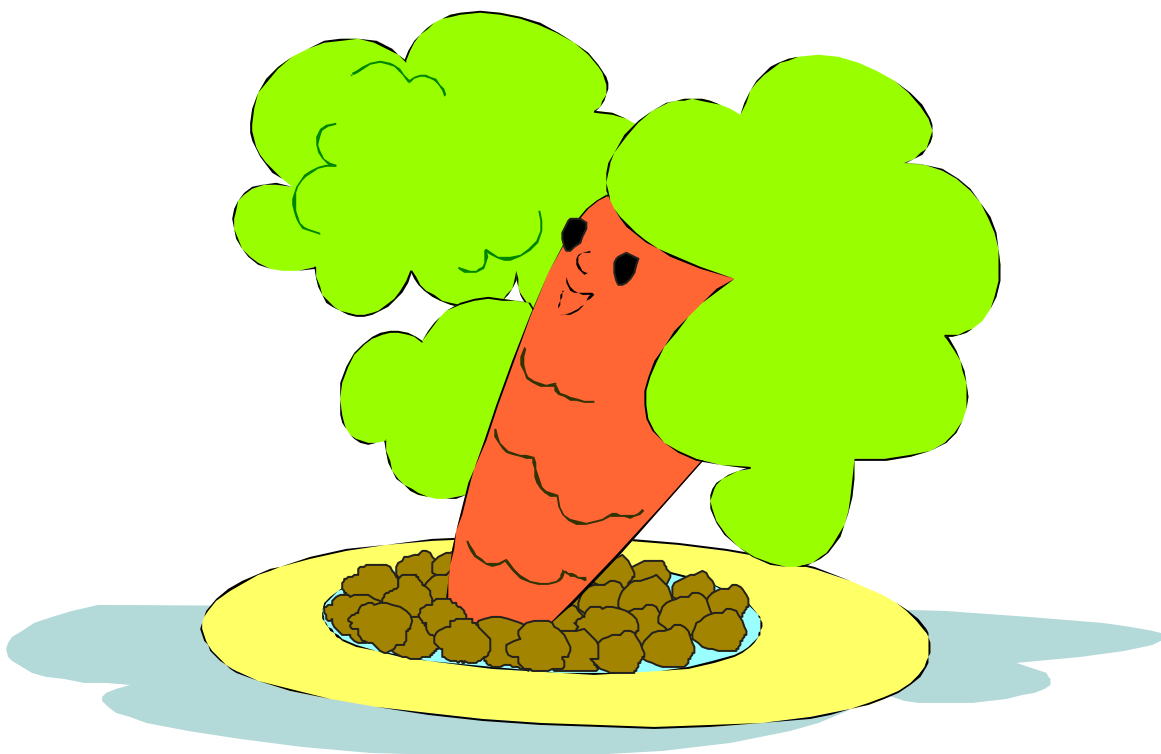


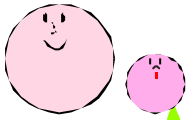
## UMA CENOURA FLORIDA

### Material que precisas:

- uma cenoura
- um prato fundo
- algumas pedrinhas

- 1 Pede ajuda para cortar a parte de baixo à cenoura.
- 2 Põe a parte de cima da cenoura no prato, com as pedrinhas para a segurar.
- 3 Deita água por cima até as pedrinhas ficarem tapadas.
- 4 Põe o prato junto a uma janela e vai regando.
- 5 Passado algum tempo, da cenoura crescerão folhas verdes muito bonitas.





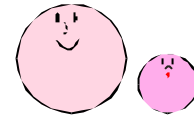
## A GERMINAÇÃO

### Material que precisas:

- grão ou feijão
- copos de iogurte (de vidro)
- algodão

- 1 Põe dois ou três feijões num copo de iogurte e dois ou três grãos no outro copo.
- 2 Em seguida, molha bocados de algodão e põe por cima dos feijões e dos grãos. Põe um copo ao pé de uma janela e o outro dentro de um armário.
- 3 Não te esqueças que, de vez em quando, é preciso deitar um bocadinho de água em cima do algodão nos dois copos, quando o algodão já estiver seco.
- 4 Agora descobre o que aconteceu...
- 5 Dos feijões do copo que estava ao pé da janela, cresceu uma plantinha verde. Isto acontece porque as plantas apanharam a luz do sol.
- 6 A planta do copo que estava dentro do armário, sem sol, também ficou verde?



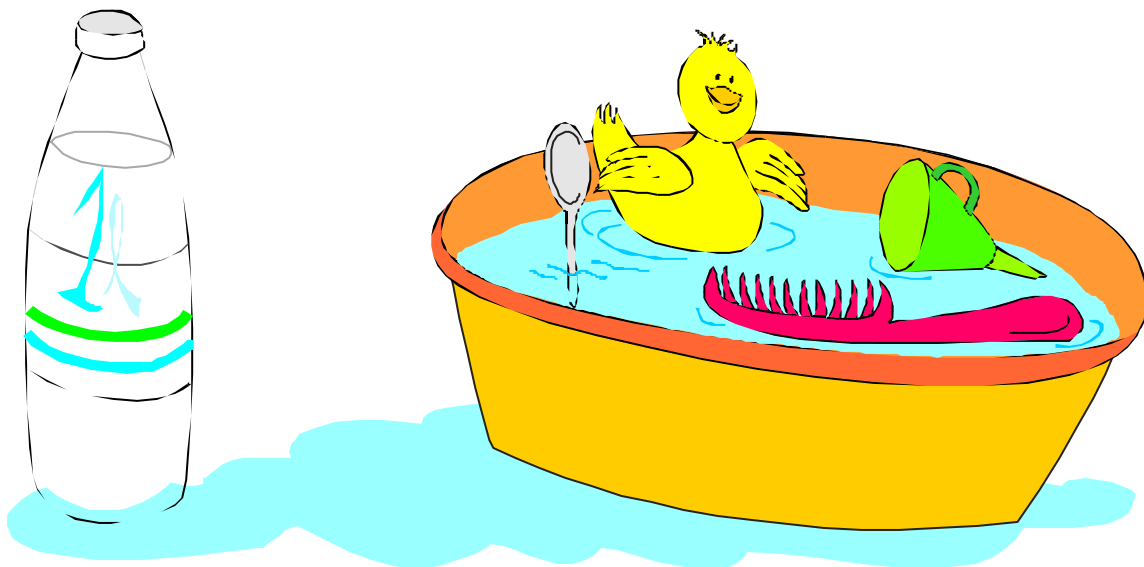


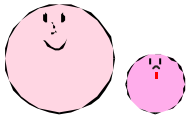
## JOGOS COM ÁGUA

### Material que precisas:

- um alguidar grande com água
- garrafas plásticas de vários tamanhos
- rolhas, pedrinhas, conchas, um funil, etc.
- bonecos de plástico ou de borracha

- 1 Experimenta encher, despejar, entornar...
- 2 Experimenta pôr bonecos de plástico ou de borracha dentro de água; empurra-os com a mão até ao fundo...o que é que acontece?
- 3 E se os largares?
- 4 Experimenta agora com pedrinhas, rolhas, colheres e outras coisas...o que é que acontece?
- 5 Repara que uns ficam no fundo e outros flutuam.





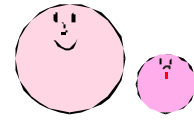
## O QUE É?

### Material que precisas:

- uma caixa
  - vários objectos diferentes ex: caneta, chaves, lápis, borracha, colher...
- 1 Põe todos os objectos que escolheres dentro da caixa.
  - 2 Com os olhos tapados tira um objecto da caixa.
  - 3 Tenta adivinhar que objecto tiraste e para que serve.



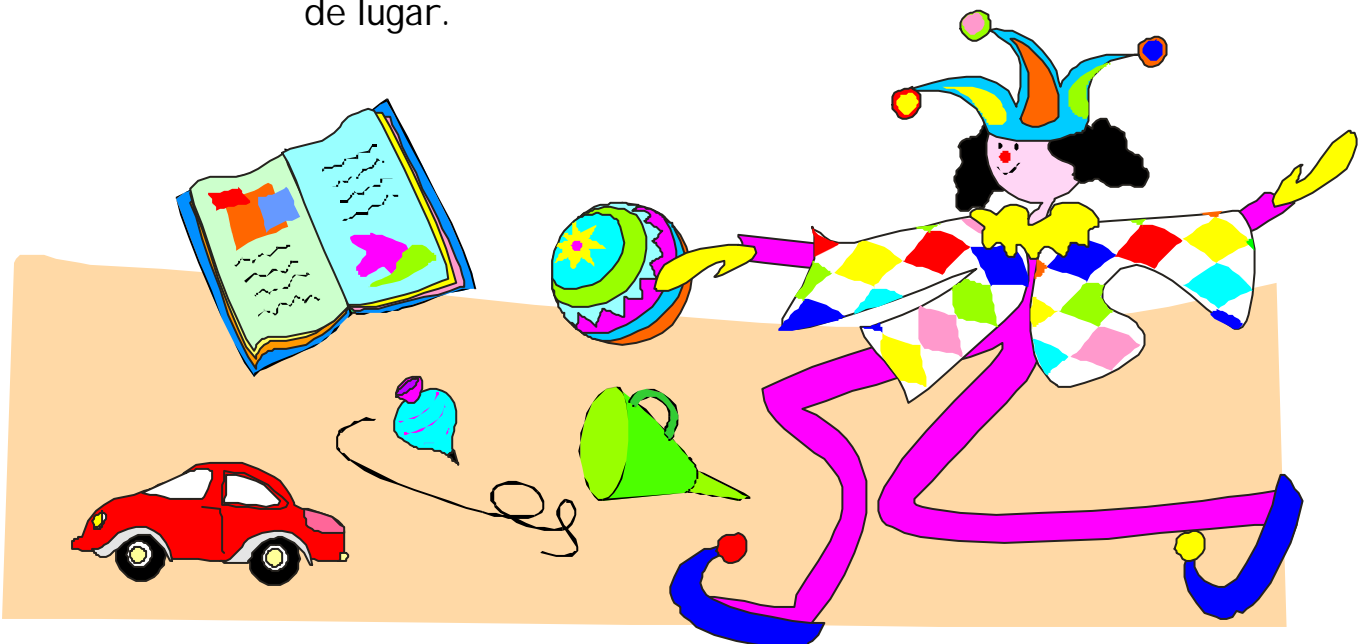


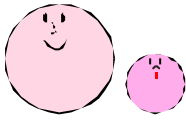


## OBJECTOS QUE FALTAM

### Material que precisas:

- vários objectos ex: boneca, carrinho, funil, rolha, livro etc.
- 1 Coloca todos os objectos que conseguiste arranjar em cima de uma mesa, deixando algum espaço entre eles.
  - 2 Tenta fixar o lugar de cada objecto na mesa.
  - 3 Tapa os olhos, e pede a alguém que tire um objecto da mesa.
  - 4 Destapa os olhos e tenta descobrir que objecto falta.
  - 5 Tapa de novo os olhos e, desta vez, pede para trocarem dois objectos de lugar.
  - 6 Destapa os olhos e tenta adivinhar que objectos trocaram de lugar.



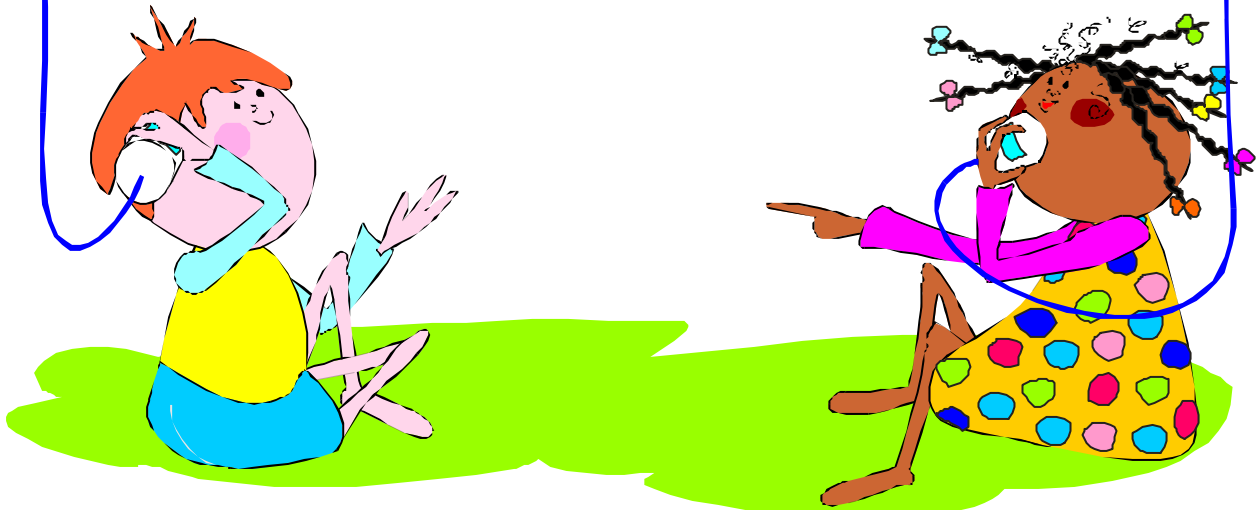


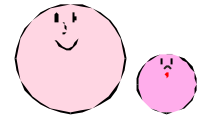
## UM TELEFONE

### Material que precisas:

- dois copos de iogurte (de plástico)
- dois ou três metros de fio ou de cordel
- cera para encerrar o fio

- 1 No fundo de cada copo de iogurte faz um pequeno furo com a ajuda de um adulto.
- 2 Enfia o cordel no furo do copo de iogurte e pede a alguém que te faça um nó em cada ponta, para o cordel não sair do copo.
- 3 Põe um pouco de cera no cordel ou fio.
- 4 Depois ficas com um dos copos e dás o outro a alguém que queira brincar contigo. Mantém o fio sempre esticado.
- 5 Fala para dentro do copo e quando acabares dizes: escuto!
- 6 Em seguida põe o copo no ouvido e espera que o outro fale.





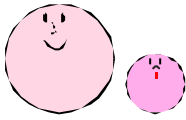
## FLORES ÀS CORES

### Material que precisas:

- flores claras do campo: malmequeres, lírios, campainhas...
- tintas de cor vermelha e azul
- dois copos(de vidro)

- 1 Põe água nos copos e coloca as flores lá dentro.
- 2 Deita umas gotas de tinta azul num copo e de tinta vermelha no outro.
- 3 No dia seguinte repara nas flores...têm a mesma cor?
- 4 As flores mudaram de cor porque beberam a água colorida dos copos!





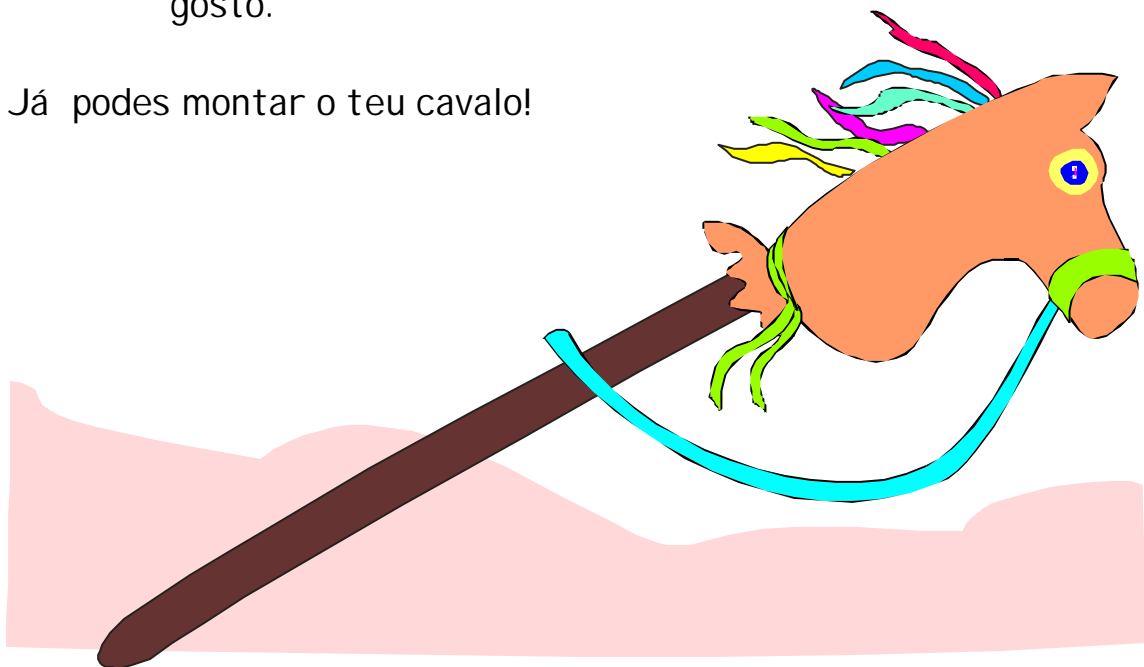
## UM CAVALO DE PAU

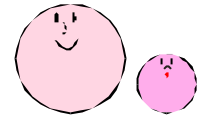
### Material que precisas:

- um cabo de vassoura
- uma meia velha
- corda ou lã
- esponja/algodão
- papel/tecido/botões

- 1 Enche de algodão ou esponja uma meia usada e enfia-a no pau de uma vassoura velha.
- 2 Ata o punho da meia, com uma corda ou com adesivo ao pau da vassoura.
- 3 No pé da meia cola um círculo pequeno de cartão ou cose um botão de cada lado a fazer de olho.
- 4 Com um pouco de lã ou tiras de tecidos velhos podes fazer-lhe a crina, desenhar-lhe a boca e enfeitá-lo a teu gosto.

Já podes montar o teu cavalo!





## BRINQUEDOS ANDANTES

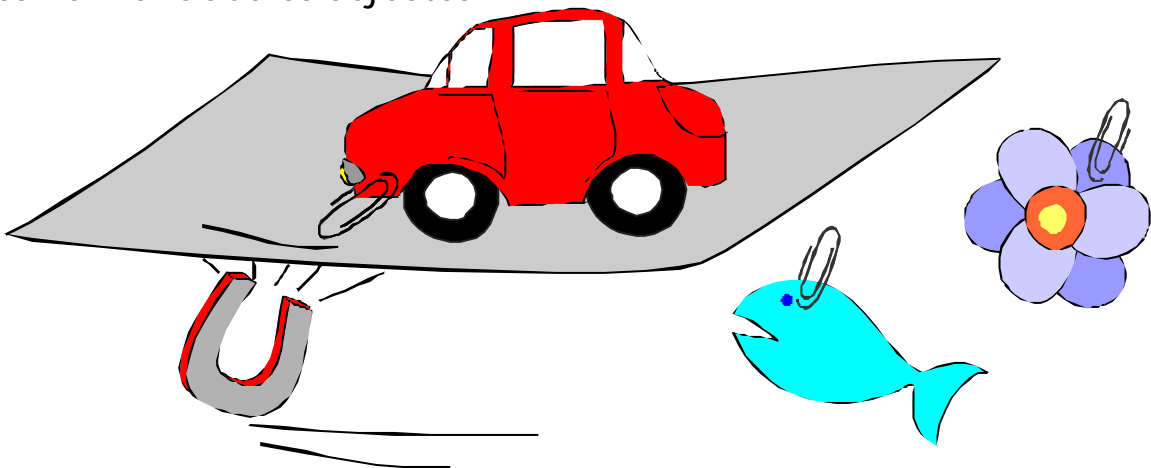
### Material que precisas:

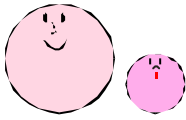
- cartão/papel
- íman
- clips
- fita-cola
- tesoura

- 1 Numa folha de papel desenha o que tu quiseres.
- 2 Recorta os desenhos que fizeste.
- 3 Prende um clip nos teus desenhos.
- 4 Põe os teus desenhos com o clip em cima de um bocado de cartão.
- 5 Agora ajuda-os a sair do sítio passando um íman por baixo do cartão.

Quando tiveres aprendido bem esta brincadeira, podes levar os teus bonecos de um lado para o outro.

Com um pouco de imaginação podes fazer muito mais brincadeiras com o íman e outros objectos .



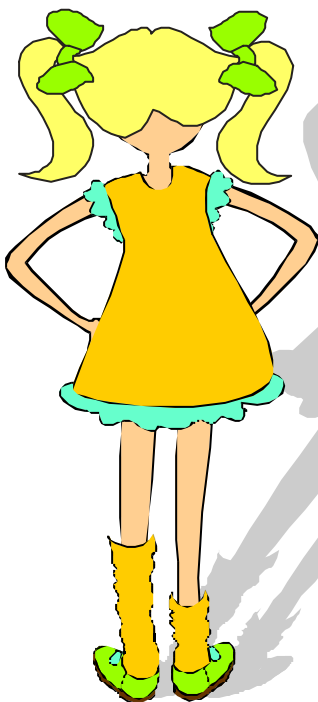


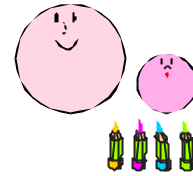
## SOMBRAS CHINESAS

### Material que precisas:

- uma lanterna
- alguns objectos

- 1 Com uma lanterna acesa, à noite ou num espaço escuro, podes divertir-te fazendo sombras com as mãos, com o teu corpo ou com diferentes objectos, em frente a uma parede.
- 2 Com as mãos à frente da lanterna acesa, mexe-as e diz o que te parecem as sombras.
- 3 Repara que a posição da luz pode tornar as sombras mais altas, mais baixas ou mais largas, conforme a lanterna está mais longe ou mais perto das mãos ou do corpo.





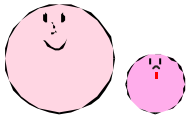
## O MEU RETRATO

### Material que precisas:

- folha de papel grande
- lanterna
- marcador

- 1 Cola com fita-cola uma folha de papel grande na parede.
- 2 Acende a lanterna, coloca-te entre a luz e a parede, de modo a que a tua sombra se veja na folha de papel.
- 3 Pede ajuda a alguém para fazer o desenho da tua sombra no papel.
- 4 Depois podes pintá-la ou decorá-la como gostares mais.





## PESCA MILAGROSA COM UM ÍMAN

### Material que precisas:

- íman
- peixes empapel
- clips
- pauzinho
- cordel



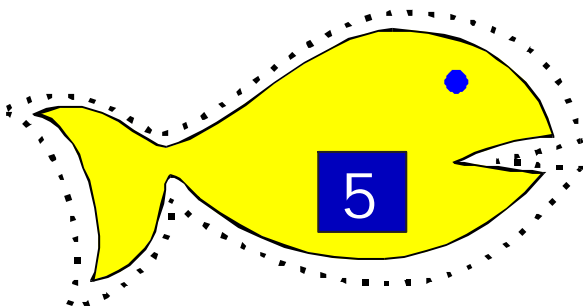
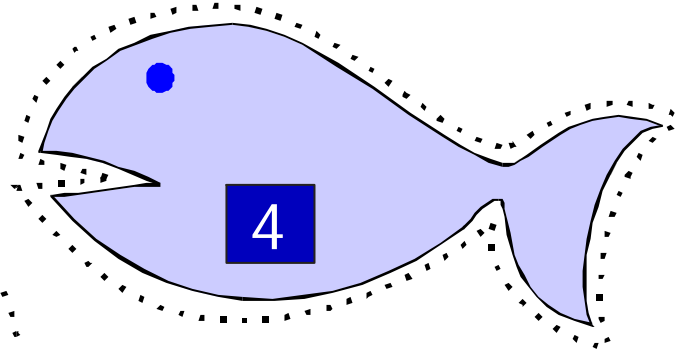
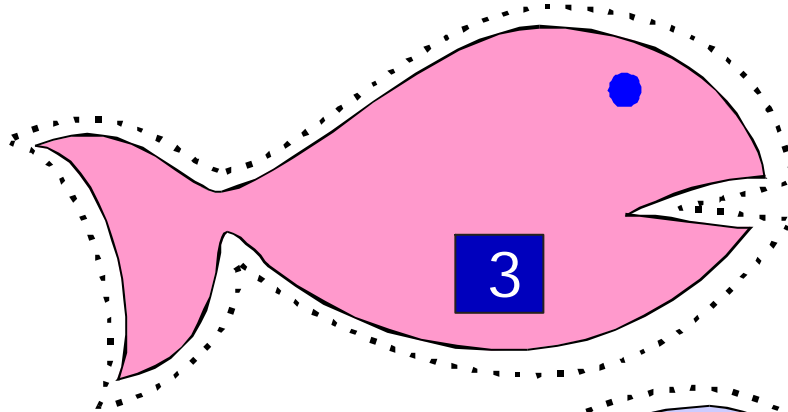
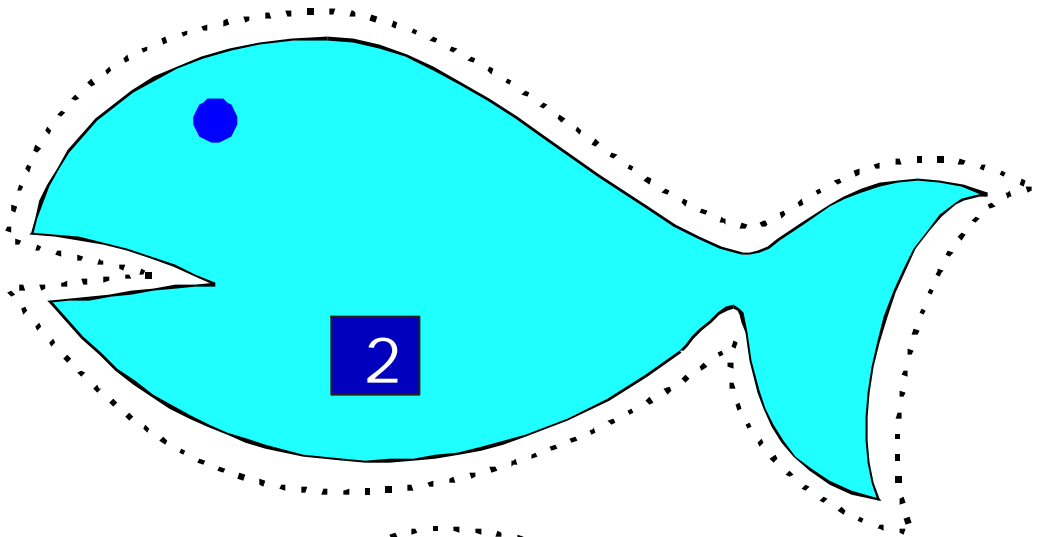
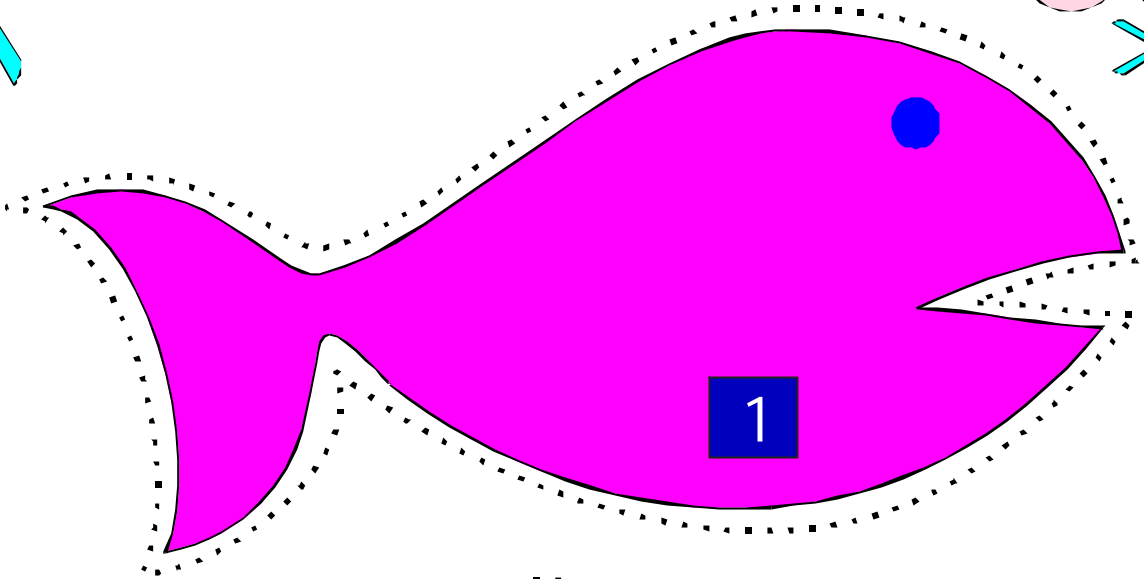
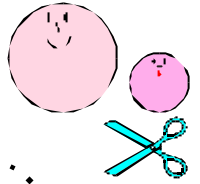
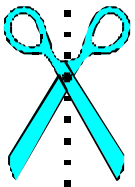
Com os peixes que estão na folha seguinte do caderno podes ir à pesca. Só tens de seguir as instruções!

- 1 Recorta os peixes.
- 2 Em alguns dos peixes prende um clip.
- 3 Coloca-os todos dentro de uma caixa.
- 4 Para fazeres uma cana de pesca, arranja um pauzinho e ata-lhe o cordel com o íman na outra ponta e já podes brincar à pesca.
- 5 Repara que só consegues pescar os peixes que têm o clip, porque será? Porque o íman só atrai os objectos de ferro ou aço como a agulha, o clip ou o parafuso.

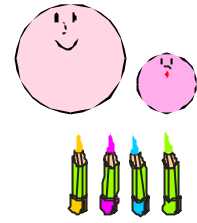
Quando souberes muito bem este jogo, podes somar os pontos dos diferentes peixes e jogar com os teus amigos. Ganha quem fizer mais pontos.

Também podes procurar outros objectos que sejam atraídos pelo íman.





# DOBRAGENS



### Passarinho

1

2

3

4

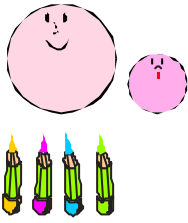
### Barco

1

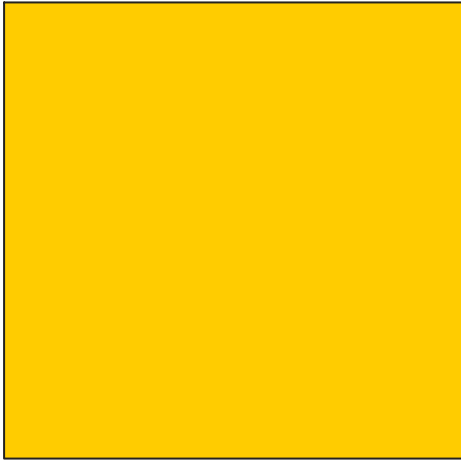
2

3

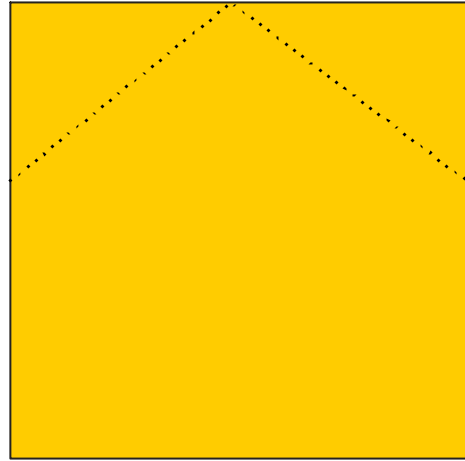
4



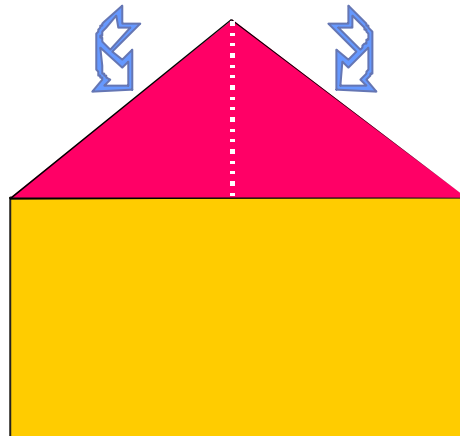
Casa



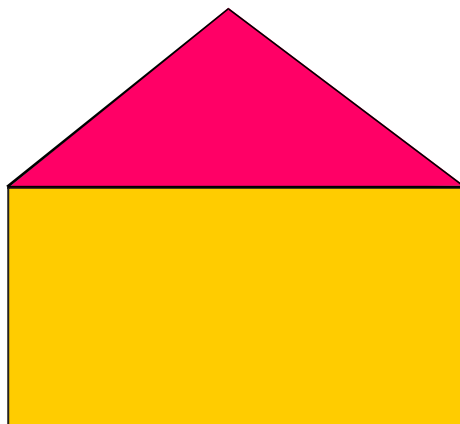
1



2

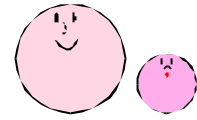


3



4

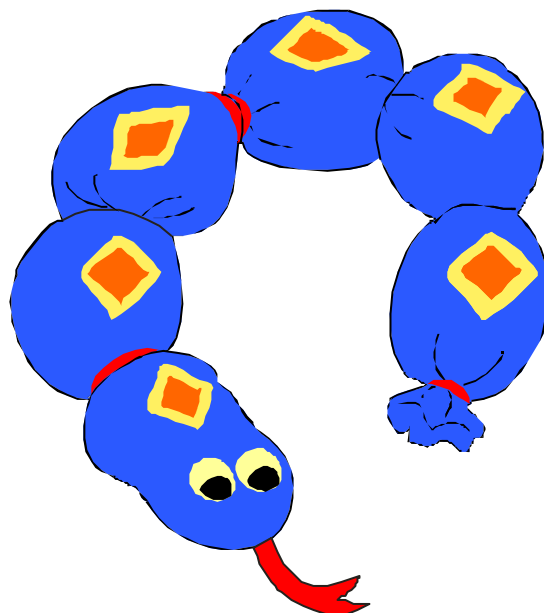
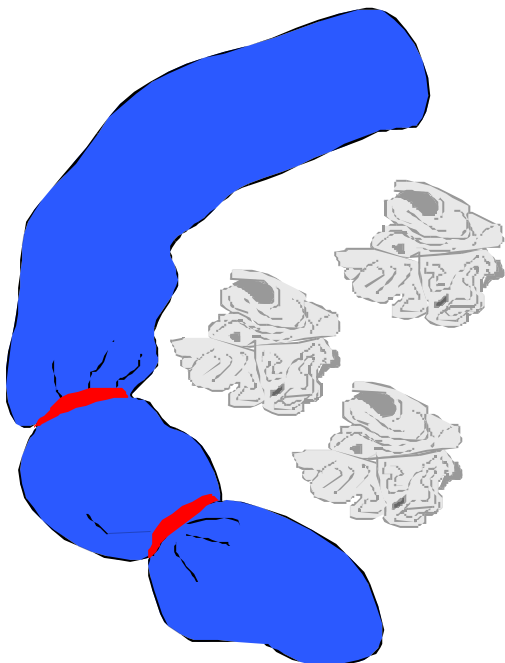
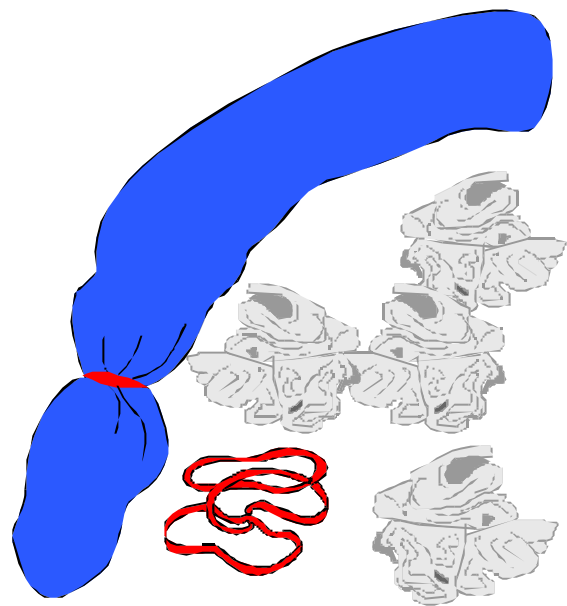
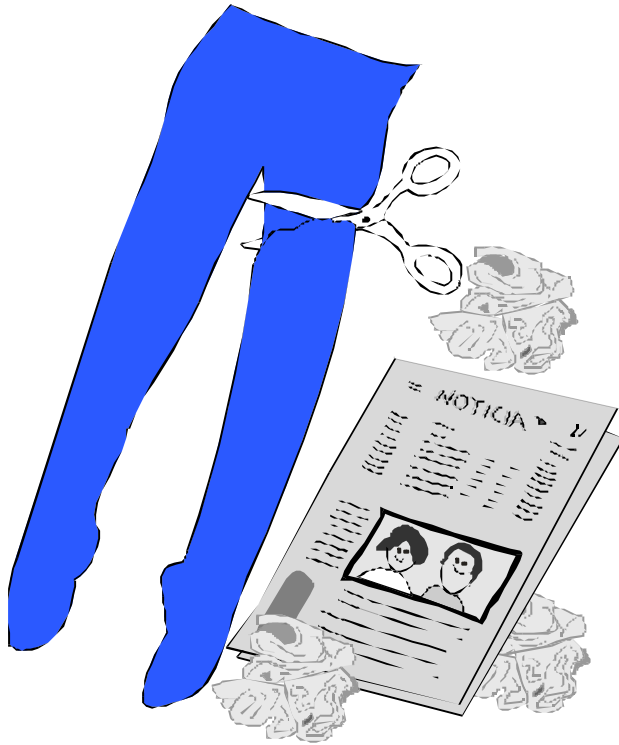
Depois de fazeres estas dobragens, podes pintá-las a teu gosto.

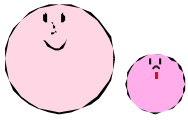


## VAMOS FAZER UMA COBRA?

### Material que precisas:

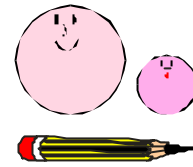
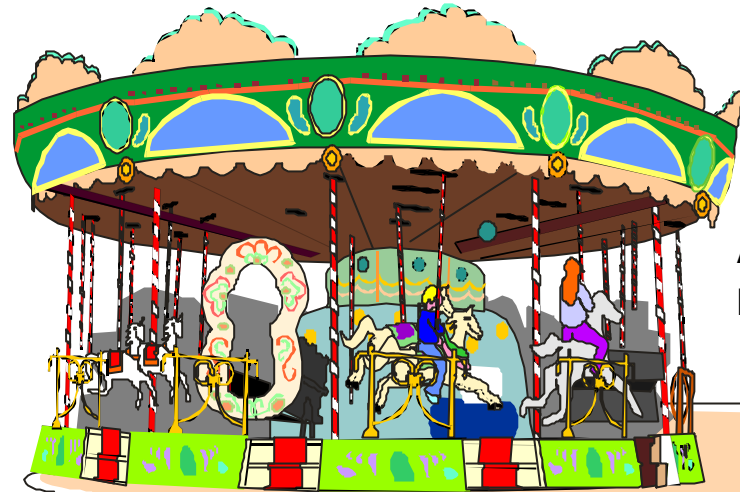
- um par de collants velhos
- jornais ou revistas usadas
- umatesoura
- um cordel





Agora usa a tua imaginação e diverte-te...

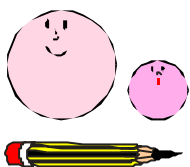




A MARIA QUER ANDAR  
DE CARROCEL.

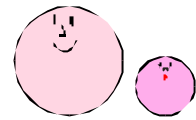
Queres ajudá-la?





A mãe do João foi buscá-lo ao Jardim de Infância. O João quer ir com a mãe andar de baloiço e depois vão os dois às compras. Ajuda-os a fazer este caminho até chegarem à roulotte.

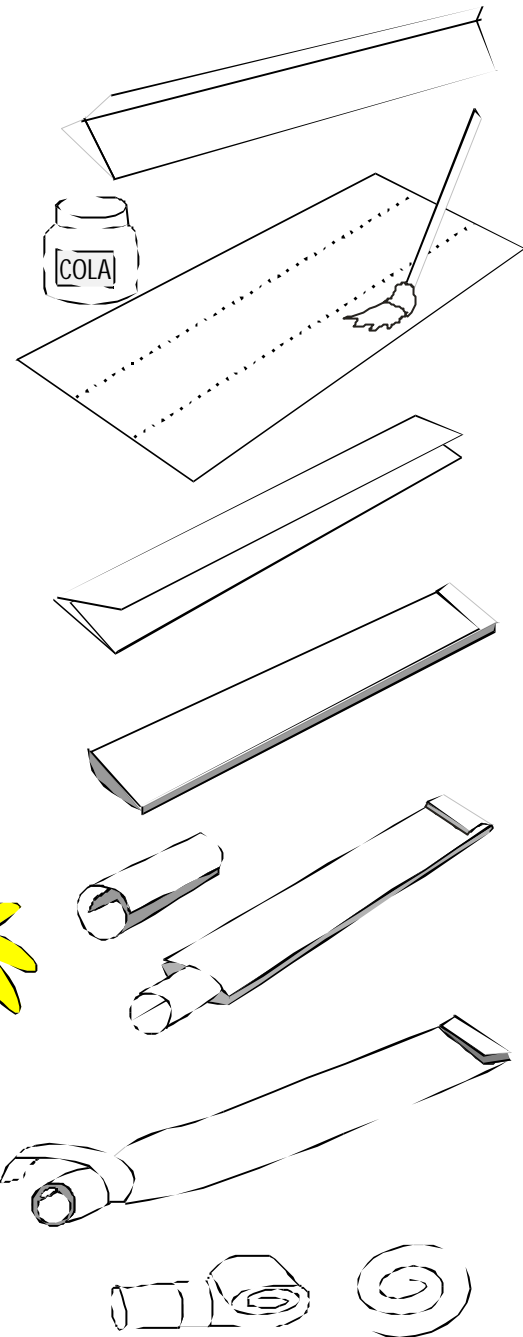




## UMA LÍNGUA DE CAMALEÃO

### Material que precisas:

- uma folha de papel
- cola
- uma tesoura
- fita-cola





## **Ficha Técnica**

Caderno de Actividades

### **Director**

Vasco Alves

### **Coordenadora do Núcleo de Educação Pré-Escolar**

Paula Aguiar

### **Concepção do Caderno**

Maria de Lurdes Costa

Maria Manuela Moura

Maria da Conceição Baptista

Maria Teresa Gomes de Abreu

### **Apoio Técnico**

Madalena Guedes

### **Capa, Ilustrações e Concepção Gráfica**

Maria Manuela Lourenço

### **Data**

2002

As actividades das páginas: 15, 16, 17, 18, 19, 22, 26 e 28 foram adaptadas de "PrimeiraAventuranoMundodaCiência", Maria Isabel de Mendonça Soares, sobre a documentação de B.Morris Parker, Verbo.

As actividades das páginas: 20 e 21 foram adaptadas de "Jogos I", ME, 1987, Direcção Geral do Ensino Básico, Divisão da Educação Pré-Escolar.

As actividades das páginas 33, 34 e 37 foram adaptadas de "hetboekvan Yoek", versão holandesa do projecto "Travelling Early Learners"

**Com a colaboração da Direcção Regional de Educação de Lisboa**

Este caderno foi concebido no âmbito do projecto "Travelling Early Learners" da EFECOT (European Federation for the Education of the Occupational Travellers) do qual Portugal é membro.

